



## **BIZKAIKO HIPIKA FEDERAZIOA FEDERACION BIZKAINA DE HIPICA ACTIVIDAD DE INICICACION A LA HIPICA**

La Federación Bizkaina de Hípica ha confeccionado este documento, como Guía para los Clubes del Territorio Histórico de Bizkaia, con el fin de sentar unas Bases de partida, para el Deporte Escolar en su modalidad de Iniciación a la Hípica, con las siguientes premisas :

1. La práctica de la Hípica en el Deporte Escolar se debe aplicar en el contexto de conocimiento e iniciación de una modalidad, que habitualmente no se practica en los centros escolares.
2. La hípica debe servir a los a niños/niñas como acercamiento a un ser vivo como es el caballo, que por su naturaleza tiene sus comportamientos inherentes a esl mismo y al medio, donde se desarrollarán sus actividades, estas podrán ser bien en periodo lectivo o bien en periodo extra escolar, todo ello en base a las necesidades de cada Centro Escolar y del Centro Hípico que de los cursillos.
3. Todo lo anteriormente expuesto debe hacer que la base de la hípica como deporte sea conocida mas ampliamente y al mismo tiempo el Deporte como tal sea conocido y practicado cada vez por más aficionados.

## CONDICIONES GENERALES

En base a lo anteriormente expuesto, en los Clubes en los que se desarrollen las actividades, se deberá crear un ambiente agradable, para que los niños/niñas se encuentren a gusto y sientan una sensación de seguridad, teniendo en cuenta que van a tomar contacto con un animal y medio hasta ahora desconocidos por ellos.

Se deberá tener muy en cuenta que se puede dar el caso de niños/niñas que expresen un verdadero sentido del miedo hacia los caballos, a estos no se les deberá forzar nunca a montar, hasta que de ellos mismos y viendo a sus compañeros decidan por si mismo proceder a un acercamiento a los animales y por consiguiente soliciten montar, haciéndolo en todos los casos provistos de casco (las espalderas son opcionales) para protegerles en caso de caída.

Los cursillos se compondrán de 10 días, en los cuales se impartirán conocimientos tanto prácticos como teóricos de la equitación como del cuidado de los caballos, todo ello soportado por videos explicativos y un cuadernillo bilingüe el cual se exponen tanto partes anatómicas del Caballo, como forma de limpieza del mismo, utensilios, componentes de los arneses, cabezadas, sillas, forma de montar desmontar etc. Etc.

Se recomienda que las clases prácticas para los mas menores sean impartidas en grupos no mayores de seis alumnos, siendo las mismas preferiblemente impartidas sobre ponys, en los Clubes que dispongan de los mismos.

Para los alumnos de 8 años en adelante se recomienda formar grupos de diez.

Los alumnos se repartirán en grupos para recibir las clases teóricas y prácticas.

Las horas lectivas de esta forma se harán mas llevaderas, pues se debe pensar que a un alumno que nunca ha montado a caballo una hora se le puede hacer eterna y hasta aburrida, sin embargo si el mismo tiempo se divide en teoría sobre partes del Caballo, alimentación, limpieza, herraje etc., este tiempo se hará entretenido y llevadero.

## ACTIVIDADES

- 1 DIA Primer contacto con los ponys y caballos, utensilios de limpieza, montar al paso, ejercicios de equilibrio sobre los caballos.
- 2 DIA Limpieza del pony/caballo, limpiar y engrasar los cascos de los mismos, montar al paso, iniciación al trote con ejercicios de equilibrio .
- 3 DIA Video explicativo, teoría en base al folleto entregado a cada alumno , montar al trote a la inglesa y paradas.
- 4 DIA Visita a la zona de herraje (esta actividad se dará en caso de que el maestro Herrador se encuentre trabajando en el Club), montar al paso, trote sentado, cambios de mano .
- 5 DIA Limpieza del equipo, uso de varios utensilios para ello, montar al paso, trote en equilibrio y trote sin estribos.
- 6 DIA Partes del Caballo, tipos de capas, razas mas comunes , trote sin estribos, medias vueltas y círculos,
- 7 DIA Video, alimentación, teoría y práctica, montar y pasar barras en el suelo(las barras por supuesto) al trote, trote individual.
- 8 DIA Explicación de las partes del equipo, tipos de hierros (bocados) etc., montar al paso, trote e iniciación al galope.
- 9 DIA Preparar para montar al poney/caballo, poner equipos, etc., juegos a caballo.
- 10 DIA Repaso general a la teoría , montar al paso, trote e iniciación al galope individual.

Debe entenderse este documento/guía, como modelo a tener en cuenta, tanto en base a las necesidades del Centro Escolar, como a la operatividad y disponibilidad de los Clubes que impartan los cursillos.